1. Митко има нужда да си купи лаптоп. За целта, той събира пари, като на всеки свой нечетен рожден ден получава играчка, която после успява да продаде за М лева. Също така на всеки свой четен рожден ден, той получава пари в брой – на втория си рожден ден, получава 30 лева, а на всеки следващ четен рожден ден, тази сума се увеличава с по 30 лева. Освен това, на всеки рожден ден, на който получава пари в брой, на Митко му се налага да похарчи 5 лева, за да почерпи приятелите си. Напишете програма, която да провери дали на N-тия си рожден ден, Митко е събрал достатъчно пари да си купи лаптоп за Х лева. Програмата да въвежда от клавиатурата N, X и M, в посочения ред и да извежда на конзолата „yes” и сумата, която е в повече ако Митко има достатъчно пари или „no” и сумата, която не достига – в противен случай.

Пример:

Вход Изход

12

500

10 yes

160

20

2000

30 no

100